

# Rodrigo Muniz

PRODUCT DESIGNER • UX DESIGNER • DESIGN SYSTEM SPECIALIST

✉ [eu@rodrigomuniz.com](mailto:eu@rodrigomuniz.com)

☎ +55 21 9.7186.3473

📁 [crimenoize.art/design](https://crimenoize.art/design)

👤 [linkedin.com/in/rodrigomuniz](https://linkedin.com/in/rodrigomuniz)

## Product Designer Lead / Neon

SETEMBRO 2021 – FEVEREIRO 2022, SÃO PAULO

Após ser promovido, continuei liderando iniciativas da squad de *Design System* e novas iniciativas do time de *Design Ops* gerenciando e dando suporte a duas Product Designers e uma UX Writer, enquanto colocava a mão na massa no processo de manutenção e documentação de componentes reutilizáveis nos apps da Neon—baseado em trabalho feito com times multifuncionais em suas respectivas squads, me certificando que o DS estava servindo aos times.

## Senior Product Designer / Neon

DEZEMBRO 2019 – SETEMBRO 2021, SÃO PAULO

Ajudei a criar e manter o *Design System* da Neon com foco em consistência e qualidade das entregas, tornando o Design mais eficiente em toda a equipe de produto. Meu foco principal estava em liderar, medir e iterar melhorias dos processos do Lúmen—o Design System da Neon—suas bibliotecas, documentação e cerimônias. Atuava diretamente em pontos de dores do time de P. Design (~25-30 designers) com a Retro mensal, aplicação de formulários e workshops que resultavam em tarefas para melhorar o pipeline de design e a relação com outros times. Conduzi também a migração para o Figma.

## Senior Product Designer / Vindi

JUNHO – DEZEMBRO 2019, SÃO PAULO

Ajudei uma equipe de mais dois designers a melhorar o *Product Discovery* contínuo baseado em dados *quali* e quantitativos e a amadurecer a cultura de Design na empresa, aplicando *workshops* para resolver não só problemas do produto, mas também dos times operacionais de vendas e atendimento. Também ajudei a recrutar mais dois designers para o time; e iniciar o desenvolvimento do *Design System*, realizando workshops para ajudar o time de Produto a chegar em acordo sobre padrões e também os Princípios de Design—enquanto atuava numa squad para entregar soluções focadas em clientes Enterprise; além de ter feito parte do comitê de diversidade.

▶----- SABÁTICO -----◀

## Lead Designer / VTEX

JANEIRO 2015 – AGOSTO 2017, RIO DE JANEIRO

Liderar a equipe de Design me deu a oportunidade de orientar a reconfiguração e solidificação do processo de design da empresa e de auxiliar na visão de design dos produtos. Ajudei a estabelecer os Princípios de Design da nova versão da plataforma e seu ecossistema. Conduzi a reestruturação de sua Arquitetura da Informação e o *redesign* da navegação dos módulos, além do início da criação de um novo *Design System*. Apliquei *sprints* para prototipagem rápida web e *mobile*, além de lançar sites de marketing.

## UX Designer / VTEX

FEVEREIRO 2013 – JANEIRO 2015, RIO DE JANEIRO

Conduzi testes de usabilidade, pesquisas quantitativas, entrevistas contextuais e avaliação heurística no Smart Checkout—versão da plataforma com checkout seguro sem senha, responsável por um aumento médio de 0.3% para 3% na taxa de conversão nos horários de pico de venda. Também projetei e lancei a experiência de uso dos módulos de gerenciamento de vendas e pagamentos. Além disso, lancei um *redesign* do *Help Center* com melhorias na arquitetura do conteúdo existente—com base em análise de dados, dos *tickets* de atendimento, entrevistas e testes remotos com usuários.

## EDUCAÇÃO

### Especialização em Design da Informação / UFPE

PÓS-GRADUAÇÃO 2011, RECIFE

### Tecnólogo em Sistemas para Internet / Faculdade Marista

GRADUAÇÃO 2009, RECIFE

## HABILIDADES

**Design:** Design System • Liderança em Design • Design de Interação • Facilitação de Workshops • Lean UX • Service Blueprint • *User flow* • *Design Critique* • *Humanity-Centered Design* • *Style Guide* • Webdesign Responsivo • Acessibilidade

**Pesquisa:** Product Discovery • Análise quantitativa • Entrevista contextual • Avaliação Heurística • Mapeamento de Jornada • Etnografia • Testes de usabilidade • Análise de tarefa (remota e presencial)

**Prototipagem:** Protótipo em papel • *Wireframe* • Protótipo com Figma, Invision e Keynote • Protótipo em alta fidelidade HTML/CSS/JS

**Ferramentas:** Figma • Sketch • Invision • ZeroHeight • Miro • Photoshop • Illustrator • Typeform • HTML/CSS/JS • Git • React • Jekyll • Wordpress

**Idiomas:** Inglês avançado • Espanhol básico

## INTERESSES

Produção cultural • Filosofias Africanas • Produção musical • Afrofuturismo • Culinária • Tipografia • Psicologia • Decolonialismo • Hip Hop • Canto • Ciclismo • Pilates • Viagens • Empresas Sociais • Astronomia • Sintetizadores

## **Interaction Designer / Robô Livre (CNPQ/Capes)**

**FEVEREIRO 2012 – FEVEREIRO 2013, RECIFE**

Fui responsável pelo design da plataforma web onde alunos de escolas públicas e particulares compartilhavam materiais diversos como códigos, fotos, novas descobertas e informações gerais de projetos de robótica dos quais participavam em suas escolas. Ajudei com especificações de requisitos, fluxos de navegação, protótipos de alta fidelidade, visual design, teste com pessoas usuárias e codificação HTML/CSS. Eu também fiz o design e lancei landing pages e um site institucional.

## **Professor Especialista / IBGM (Graduação em Web Design)**

**JULHO – DEZEMBRO 2012, RECIFE**

## **Designer Sócio-fundador / Wenetus Interactive**

**JULHO 2007 – MAIO 2012, RECIFE**

## **Interaction Designer / 7 graus**

**NOVEMBRO 2006 – MAIO 2008, REMOTO (PORTO, PORTUGAL)**

## **Junior Web Designer / SX Brasil**

**JULHO 2006 – OUTUBRO 2006, RECIFE**